

# STREET SOCCER MARATHON

---

## Regolamento

- 1. L'evento è un torneo non competitivo organizzato per promuovere la donazione di sangue fra i più giovani. Si invitano pertanto i partecipanti a cogliere il fine nobile dell'evento e a parteciparvi con spirito di partecipazione e collaborazione, affinché tutto si svolga per il meglio e in un clima di divertimento per tutti.**
2. Le squadre dovranno essere composte da un minimo di 3 ad un massimo di 4 giocatori, tutti maggiorenni, indistintamente uomini o donne.
3. Le squadre dovranno iscriversi compilando il modulo d'iscrizione, indicando i nominativi dei partecipanti, il nome del team e il nominativo del referente/capitano.
4. L'iscrizione ha un costo di € 3,00 (Euro tre/00) per ciascun giocatore, da versarsi al momento della consegna del relativo modulo. Facoltativamente ciascun giocatore ha la possibilità di versare, contestualmente all'iscrizione, l'importo di € 3,50 (Euro tre/50) quale copertura assicurativa in caso di infortunio. Il mancato versamento della quota facoltativa riferita all'assicurazione esula l'organizzazione dell'evento da qualsiasi responsabilità in caso di infortunio del giocatore iscritto.
5. Ogni partita sarà ad eliminazione diretta, senza interruzione di tempo (crono continuo) salvo nei casi decisi dal Direttore di Gara e della durata di 8 minuti complessivi.
6. In caso di parità al termine del tempo regolamentare, si procederà a determinare il vincitore al meglio di n. 3 shootout per squadra, che dovranno essere calciati da giocatori differenti. In caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza con la ripresentazione delle stesse coppie di avversari.

7. In campo dovranno esserci un numero massimo di tre giocatori. I cambi con l'eventuale riserva saranno volanti (tipo basket).
8. In caso di ammonizione è prevista la sospensione del giocatore per 1 minuto. In caso di espulsione è prevista la sospensione del giocatore per 3 minuti. Le sanzioni disciplinari si azzerano al termine di ogni partita.
9. Il pallone viene considerato giocabile fino a quando non termina all'esterno della gabbia, non si incastra nelle reti di recinzione, non finisce in rete o non interviene un'interruzione da parte del Direttore di Gara. La rimessa in gioco del pallone deve avvenire nel punto indicato dal Direttore di Gara con i piedi.
10. All'inizio di ogni partita l'organizzazione effettuerà la chiamata delle due squadre coinvolte nell'incontro successivo, le quali dovranno recarsi presso il tavolo degli organizzatori e prepararsi, onde evitare perdite di tempo. In caso di assenza di una squadra per oltre 3 minuti dalla chiamata di inizio gara, la stessa perderà a tavolino l'incontro e sarà conseguentemente eliminata.
11. Ogni squadra dovrà presentarsi con una maglia dello stesso colore per tutti i giocatori. L'organizzazione metterà comunque a disposizione pettorine di diverso colore.
12. In caso di infortunio grave che non permetta al giocatore di riprendere il gioco e di contestuale assenza della riserva nella squadra, è consentita la sostituzione del giocatore infortunato con un altro giocatore di un'altra squadra già eliminata, quindi già iscritto al torneo.
13. Il sorteggio degli incontri e la conseguente compilazione del tabellone con gli orari saranno effettuati presso la sede della Croce Rossa Italiana di Codogno, con live streaming sulla pagina Facebook "CRI Codogno", in data e ora che verranno comunicate a tutti i partecipanti.
14. L'organizzazione si riserva di modificare, in toto o in parte, il presente regolamento in base ad eventuali necessità emerse durante la fase di iscrizione e/o di svolgimento del torneo.