



1° Edizione de:
**I GIOCHI DI CROCE ROSSA: “Oltre i confini
dell’uomo”**
Castagnole Monferrato 05.09.2015

GUIDELINE ESERCITAZIONE FORMATIVA

Questa Guideline è composta di 24 articoli:

1. I GIOCHI DI CROCE ROSSA rappresentano una esercitazione di Primo Soccorso che si articola in 6 (sei) postazioni di azione intercalate da 6 (sei) postazioni di attesa che prevedono un’attività non prettamente inerente al soccorso, numerate in modo progressivo secondo un percorso prestabilito.
 2. Ogni “POSTAZIONE DI AZIONE” prevede una situazione statica o sceneggiata simulante:
 - 2.1 un incidente (stradale, sportivo, sul lavoro, domestico, di svago....)
 - 2.2 un intervento in collaborazione con gli Operatori delle Attività Speciali C.R.I.
 - 2.3. un’azione a carattere socio-assistenziale o sociale: A.S.A. (Attività Socio - Assistenziali)
 - 2.4. una situazione che implichi l’applicazione o la conoscenza delle norme del D.I.U. (Diritto Internazionale Umanitario)
- I Team iscritti, partendo ognuno da una stazione e seguendo il percorso prestabilito, si misurano nelle tecniche più appropriate da mettere in atto nelle diverse situazioni.
3. L’AZIONE DI SOCCORSO dovrà essere compiuta in un tempo massimo di 8 minuti di azione (previa presentazione a cura del Location Manager della durata massima di circa 2 minuti) non prolungabili, pena lo sconvolgimento della tabella oraria e gravi disfunzioni della competizione.
 4. Ogni TEAM PARTECIPANTE dovrà essere composto da un minimo di cinque (5) elementi estendibile a sei (6), tutti dotati di Pass, un Team Leader fisso e quattro soccorritori: i concorrenti nelle squadre composte da 6 elementi, ad esclusione dei caposquadra, si alternano nel ruolo di riserva durante tutta la competizione.
 5. Il TEAM PARTECIPANTE è valutato in base alla tecnica di Primo Soccorso applicata, alla priorità data ai diversi casi, all’organizzazione del lavoro, all’autoprotezione, alla chiamata di soccorso, alla capacità del Team Leader, al modo di agire nei confronti degli infortunati e alle competenze nelle specializzazioni CRI.



6. Ogni TEAM PARTECIPANTE è affidato ad un “ACCOMPAGNATORE UFFICIALE” che avrà il compito di far rispettare scrupolosamente la tabella oraria e di controllare che i membri del Team non abbiano contatti con terzi durante i giochi.
7. NON SONO AMMESSI mezzi di comunicazione di nessun tipo (cellulari, ricetrasmittenti, etc...) tra i Membri del Team compreso il Team Coach. Nel caso in cui ne fosse riscontrata la presenza, lo Staff Organizzativo effettuerà le opportune verifiche attuando eventuali misure sanzionatorie. I MEZZI DI COMUNICAZIONE di qualsiasi genere, verranno raccolti dalla Segreteria all’atto dell’accreditamento.
8. Qualora il Location Manager verifichi che il Team MANIFESTI DI ESSERE A CONOSCENZA DELLA PROVA O PARTE DI ESSA, verrà detratto il 50% del punteggio complessivo della prestazione.
9. È prevista la presenza di un “VOLONTARIO ACCOMPAGNATORE” (normalmente si tratta del Team Coach) dotato di Pass al pari dei membri della Squadra; il Team Coach dovrà seguire la propria Squadra e non potrà avere contatti con altri.
10. L’Organizzazione della manifestazione metterà a disposizione di ogni Team partecipante un CINEREPORTER che sarà l’unico autorizzato ad effettuare le riprese video durante tutte le simulazioni. I Cinereporter saranno autorizzati ad entrare nella scena.
11. NON È AMMESSO alcun contatto durante la manifestazione tra i membri del Team partecipante ed altri, di questi sono responsabili il Team Leader e l’Accompagnatore Ufficiale (a cura dell’organizzazione), i quali sono tenuti a darne comunicazione allo Staff Organizzativo per le opportune verifiche e l’attuazione di eventuali misure sanzionatorie.
12. Eventuali comunicazioni di carattere logistico o sanitario verso lo Staff Organizzativo verranno gestite direttamente dall’Accompagnatore Ufficiale del Team o dal Location Manager delle postazioni.
13. Fra i membri del Team partecipante è ammessa la presenza di un solo Volontario con una delle seguenti qualifiche: Monitore; Istruttore C.R.I. (P.S.T.I., B.L.S.D., P.B.L.S.D., Full D, MdPed, ASA, DIU, Truccatori, Simulatori...); Capomonitore; Formatore T.S.S.A.; Truccatore; Simulatore. I Team composti da Volontari Medici, Infermieri, studenti del Corso di Laurea in Medicina o in Scienze Infermieristiche e/o altre professioni sanitarie, saranno ammessi fuori concorso rispetto ad eventuali classifiche specifiche per evitare penalizzazioni di carattere professionale.
14. Ogni POSTAZIONE DI AZIONE sarà coordinata da un LOCATION MANAGER che avrà il compito, tra gli altri, di organizzare al meglio la prova e di dare un giudizio della chiamata di soccorso e dell’operato del Team nel suo insieme; l’azione di soccorso su ogni singolo ferito sarà valutata da un DECIDER, che seguirà le azioni di soccorso nel rispetto delle griglie di valutazione predisposte dallo Staff Organizzativo. La somma dei punti acquisiti nelle singole schede determinerà il punteggio finale della giornata formativa.



15. DECIDER e LOCATION MANAGER sono scelti tra i Volontari, in possesso dei requisiti necessari per la Formazione CRI e che manifestino la disponibilità ad impegnarsi per la giornata di esercitazione; pertanto il loro giudizio è INSINDACABILE ed univoco.
16. Le prove inerenti alle Attività Socio-Assistenziali, alle Attività Speciali C.R.I. e la prova di D.I.U. verranno valutate singolarmente e determineranno l'individuazione del Team che eccelle in ognuna delle precedenti discipline.
17. I TEAM PARTECIPANTI potranno usare il materiale previsto dall'allegata "Dotazione consigliata per zaino personale di Fortuna". L'utilizzo di ogni altro materiale non previsto nella suddetta dotazione e non presente sulla scena, comporterà l'assegnazione di un giudizio valutativo negativo pari a - 50 punti alla voce "Iniziativa inventiva" sulla griglia del Volontario che lo utilizzerà.
18. I MEMBRI DEI TEAM PARTECIPANTI dovranno indossare la divisa di servizio (blu o rossa). Sarà cura del Location Manager valutare l'uniformità della squadra. L'Uniforme dovrà essere indossata completa ai fini dell'autoprotezione (pantaloni, maglietta, giubbotto) ma in caso di condizioni atmosferiche particolari verrà data comunicazione a tutti i partecipanti per l'eliminazione del giubbotto.
19. Ogni SIMULATORE esprimerà un GIUDIZIO relativamente all'approccio e al supporto psicologico nei suoi confronti.
20. Ogni MEMBRO DEI TEAM PARTECIPANTI dovrà avere come dotazione personale:
 - 20.1 maschera o altro dispositivo di protezione personale per RCP;
 - 20.2 guanti sanitari monouso in quantitativo sufficiente per garantire un'adeguata autoprotezione durante tutte la giornata formativa.
21. Durante la giornata formativa i TEAM PARTECIPANTI sono tenuti a compilare un QUESTIONARIO DI VALUTAZIONE di ogni postazione. Nel questionario è necessario esprimere un giudizio e fornire consigli utili al miglioramento di questi momenti di crescita professionale.
22. Testi di riferimento consigliati:
 - 22.1 "Ascolta... Aiuta.... Agisci" Manuale per la formazione del Volontario della Croce Rossa
 - 22.2 "Nozioni di Primo Soccorso e Protezione Civile" - S.lla Anna TOS RICCI
 - 22.3 Linee Guida "ILCOR 2010" e "European Resuscitation Council - ERC 2010"
23. Lo Staff Organizzativo, composto da Volontari esperti nominati dal Presidente Provinciale, sovrintende lo svolgimento dell'esercitazione formativa e valuta ogni eventuale problematica.
24. Ogni TEAM LEADER si impegna a RISPETTARE e a FAR RISPETTARE questa GUIDELINE.